

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2000-267937
 (43)Date of publication of application : 29.09.2000

(51)Int.CI. G06F 12/10
 G06F 15/167

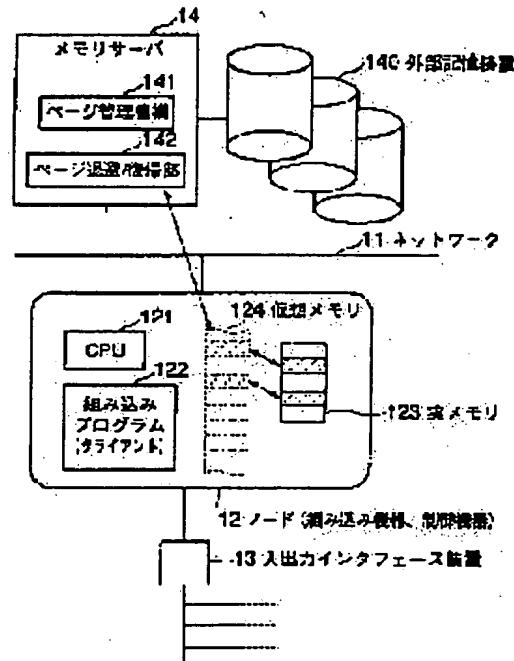
(21)Application number : 11-073068 (71)Applicant : TOSHIBA CORP
 (22)Date of filing : 18.03.1999 (72)Inventor : MIURA MASAHIRO

(54) VIRTUAL STORAGE CONTROL SYSTEM

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To virtually supply a lot of memories to a built-in program to be operated in an electronic equipment from the outside through a network.

SOLUTION: In this virtual storage control system, a node 12 incorporated with a CPU 121 for executing a built-in program 122 using a virtual storage is connected to a memory server 14 provided with an external storage device for storing contents of memory pages in the virtual storage, a page management mechanism 141 and a page save/return part 142 through a network. When a request for saving or returning a memory page in the virtual storage is generated from the built-in program (client) 122, the memory server 14 is informed of the request through the network 11 and the save or return processing of the requested memory page is executed by the page save/return part 142 in the server 14 by using the external storage device 140.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Japanese Patent Laid-open Publication No. 2000-267937 A

Publication date: September 29, 2000

Applicant: TOSHIBA CORP

Title: Virtual storage management system

5

(57) [Abstract]

[Object] To make it possible to virtually provide a large quantity of memory externally via a network, with respect to a built-in program operating in electronic equipment.

[Means] The configuration is such that a node 12 having a built-in CPU 121 that
10 executes a built-in program 122 using a virtual storage, and a memory server 14
having an external storage unit 140 that stores the entity of a memory page of the
virtual storage, a page management mechanism 141, and a page saving/return
section 142 are connected to each other by a network 11, and when a saving or return
request of the memory page in the virtual storage is made from the built-in program
15 (client) 122, the request is notified to the memory server 14 via the network 11, and the
saving or return processing of the requested memory page is performed by the page
saving/return section 142, by using the external storage unit 140.

[What is claimed is]

20 [Claim 1] A virtual storage control system comprising:
first equipment having a CPU built therein, which executes a built-in program,
using a virtual storage;
second equipment including a large capacity memory in which the entity of the
memory page in the virtual storage is stored, and a page management unit that
25 manages the respective memory pages; and

a network to which the first and the second equipment are connected,
wherein the first equipment comprises a page saving/return request unit that
transmits a saving or return request of a memory page to the second equipment via
the network, when the saving or return request of the memory page in the virtual
5 storage is made from the built-in program operating in the equipment, and the second
equipment comprises a page saving/return unit that performs the saving or return
processing of the requested memory page by using the memory, in response to the
request from the page saving/return request unit in the first equipment.

[Claim 2] The virtual storage control system according to claim 1, wherein the
10 first equipment is constructed so that a plurality of processes can be operated in
parallel, and

the page management unit in the second equipment manages the respective
memory pages, together with identification information of the process using the page.

[Claim 3] The virtual storage control system according to claim 2, wherein a
15 plurality of the first equipment is connected to the network, and
the page management unit in the second equipment manages the respective
memory pages, together with identification information of the first equipment using the
page.

[Claim 4] The virtual storage control system according to claim 1 or 2, wherein
20 a plurality of the second equipment is connected to the network, and
the first equipment further comprises a page saving destination/return source
determination unit that notifies all the second equipment on the network of a request for
a saving destination or a return source of the memory page by broadcast, in order to
determine the saving destination or the return source of the memory page, and
25 determines the saving destination or the return source of the memory page, based on

the response with respect to the notification.

- [Claim 5] The virtual storage control system according to claim 1 or 2, wherein a plurality of the second equipment is connected to the network, and third equipment that determines the equipment to be a saving destination or a return source of the
- 5 memory page from the second equipment is also connected thereto, and
- the first equipment further comprises a page saving destination/return source determination unit that inquires of the third equipment via the network, when it is necessary to determine the saving destination or the return source of the memory page, and determines the saving destination or the return source of the memory page
- 10 based on the response with respect to the enquiry.

[0005]

[Problems to be solved by the Invention]

Recently, the function required for the built-in program is upgraded.

- 15 Accompanying the up-grading, the program becomes more complicated, and hence, high maintainability of the program and easiness in reusing the program parts are required.

- [0006] Highly developed programs require a large quantity of memory, and a large quantity of memory and a highly developed memory management mechanism (virtual storage and the like) are also required in order to use a language, which can be described by a program having high maintainability and reusability (such as Java developed by Sun Microsystems in USA).
- 20

- [0007] However, conventional electronic equipment (built-in equipment) such as management equipment in which the built-in program operates has a strict restriction in
- 25 the quantity of the memory that can be used, due to the production cost and the like.

Therefore, in this type of conventional electronic equipment, it is difficult to apply a highly developed built-in program.

- [0008] The present invention has been achieved in order to solve the above problems. It is an object of the present invention to provide a virtual storage system
- 5 that can virtually supply a large quantity of memory to the built-in program operating in the electronic equipment externally via a network, thereby enabling application of the highly developed built-in program.

[0017]

10 [Embodiments of the Invention]

The embodiments of the present invention will be explained with reference to the accompanying drawings.

[0018]

[First Embodiment]

- 15 Fig. 1 is a block diagram illustrating the configuration of a virtual storage control system according to the first embodiment of the present invention. In this figure, electronic equipment (built-in equipment) having a built-in CPU 121, for example, management equipment (hereinafter, node) 12 is connected to a high-speed network 11 such as Ethernet, Asynchronous Transfer Mode (ATM), or Fibre Channel. Various
20 objects to be managed (not shown) are connected to the node 12 via an input and output interface device 13.

- [0019] In the node, the CPU 121 executes a built-in program 122 that uses a virtual storage (and comprises a built-in OS and a program operating under management of the OS). The node 12 has a built-in small-capacity physical memory (actual memory)
- 25 123. In the node 12, a virtual memory 124 having a large capacity exists equivalently,

which can be seen from the built-in program 122. This virtual memory 124 is provided by a memory server 14 described below. The data of a memory page (actual page data) in the virtual memory 124, to be processed in the node 12, is arranged in an optional area on the actual memory 123, so that it can be processed by the CPU 121

5 in the node 12.

- [0020] To the network 11 is also connected a memory server (memory server equipment) 14 realized by information processing equipment such as a personal computer or a workstation. The memory server 14 is for providing a virtual memory 124 (upper page) to the built-in program 122 on the node 12, and includes a
- 10 large-capacity external storage unit 140 that stores the entity of the page on the virtual memory 124. The external storage unit 140 can be realized by a disk array using hard disks, as shown in the example of Fig. 1, as well as by a semiconductor disk, a DVD-RAM and the like. The memory server 14 has a page management mechanism 141 that manages memory pages stored (saved) in the external storage
- 15 unit 140, and memory pages provided to (return in) the built-in program 122 on the node 12, and a page saving/return section 142 that executes saving or return processing of the memory page requested from the built-in program 122 in the node 12, by using the external storage unit 140.

- [0021] The operation in the system having the configuration shown in Fig. 1 will be explained next. It is assumed here that saving and return of the page (memory page in the virtual storage) on the virtual memory 124 become necessary, by the operation of the built-in program 122 on the node 12. In the case of the general information processing equipment such as a personal computer applying the virtual storage method, since it has a large-capacity memory such as a hard disk or a semiconductor
- 25 disk as a part of the equipment, saving and return of the memory page is performed

with respect to the memory. However, since the node 12 as the built-in equipment in this embodiment does not have a large-capacity memory, it cannot perform saving and return of the memory page, as performed by the general information processing equipment.

- 5 [0022] Therefore in this embodiment, the built-in program 122 operating in the node 12 performs saving and return of the memory page by requesting it to the external memory server 14. In other words, the built-in program 122 has a function of requesting saving and return of the memory page. Therefore, hereinafter, the built-in program 122 in the node 12 is referred to as a client 122.
- 10 [0023] When a memory page is for example saved, the client 122 side transmits the memory page information having the structure as shown in Fig. 2, that is, the memory page information including the contents 21 of the page to be saved (actual page data) 21 and page management information 22 including an address (virtual address) VA of the page on the virtual memory 124, from the node 12 to the memory server 14 via the network 11. The memory server 14 side stores the received memory page information in the external storage unit 140 by the page saving/return section 142. Alternatively, only the actual page data 21 of the memory page information may be stored in the external storage unit 140, and the page management information 22 may be stored and managed by the page control mechanism 141.
- 15 [0024] When the memory page is returned, the client 122 side transmits a virtual address VA of the page to be returned from the node 12 to the memory server 14 via the network 11, to request transmission of the contents of the page.
[0025] The memory server 14 specifies the memory page requested from the client 11 by the page management mechanism 141, based on the virtual address VA transmitted from the client 122. Then, the memory server 14 fetches the information

of the requested memory page from the external storage unit 140 by the page saving/return section 142, and transmits the information to the requested client 122 via the network 11. The client 122 arranges the information of the requested memory page transmitted from the memory server 14 in an optional area on the actual memory

- 5 123, so that the CPU 121 can process the information in the node 12. Thereby, the return processing of the memory page by the cooperation operation with the memory server 14 in the node 12 is finished.

[0026] When the client 122 has a parallel execution function of a plurality of processes, the respective processes have the respective virtual memories (virtual
10 spaces) virtual memory 124 on the node 12. In this case, the information of the memory page transferred between the memory server 14 and the client 122 may include page management information 32 in which information for identifying the process (process ID) is added, as shown in Fig. 3, instead of the page management information 22 in Fig. 2.

15 [0027]

[Second Embodiment]

In the first embodiment, an example of a system in which one memory server and one client exist is shown. However, the present invention is also applicable to a system in which a plurality of memory servers and a plurality of clients exist.

20 Therefore, the second embodiment, in which the present invention is applied to a virtual storage control system including a plurality of memory servers and a plurality of clients, will be explained with reference to the accompanying drawings.

[0028] Fig. 4 is a block diagram illustrating the configuration of a virtual storage control system according to the second embodiment of the present invention. In this
25 figure, a plurality of built-in equipment, for example, two built-in equipment (nodes) 42-1

and 42-2, and a plurality of memory servers, for example, two memory servers 44-1 and 44-2 are respectively connected to the network 41 (corresponding to the network 11 in Fig. 1).

- [0029] The nodes 42-1 and 42-2 respectively include a CPU 421-1, 421-2, a built-in program (client) 422-1, 422-2, and a small-capacity actual memory 423-1, 423-2 built therein. In the nodes 42-1 and 42-2, a virtual memory 424-1, 424-2, which can be seen from the client 422-1, 422-2, respectively exists equivalently for the number of processes that can be parallel executed by the clients 422-1 and 422-2. The virtual memory 424-1, 424-2 is provided respectively by a memory server 44-1, 44-2.
- 5 [0030] In the system shown in Fig. 4, since a plurality of clients (here, the client 422-1 in the node 42-1, and the client 422-2 in the node 42-2) exists, the memory page information transferred between the memory server 44-1, 44-2 and the client 422-1, 422-2 also includes information for identifying the node (client) (node ID). In the system of Fig. 4, since the respective processes have the respective virtual memories
- 10 (virtual spaces) 424-1 and 424-2 on the nodes 42-1 and 42-2, information for identifying the process (process ID) is also required as in Fig. 3. In this embodiment, therefore, page management information 52 in which the node ID is added, as shown in Fig. 5, is used, instead of the page management information 32 shown in Fig. 3.
- [0031] In the system in Fig. 4, since a plurality of memory servers exist (here, two memory servers, 44-1 and 44-2), the system requires a mechanism for determining which server becomes the memory page saving destination from a certain client.
- 15 Two methods can be applied for the determination of the memory page saving destination, that is, a first saving destination determination method in which the memory server to be the saving destination is determined in advance one for each client, and a second saving destination determination method in which the memory
- 20
- 25

server to be the saving destination is dynamically determined every time the memory page is saved.

[0032] Here, the procedure of the first saving destination determination method will be explained, with reference to the sequence chart in Fig. 6, using an example in which

- 5 a memory page saving destination from the client 422-1 in the node 42-1 is determined.

[0033] The client 422-1 notifies all memory servers on a network 41 simultaneously of a request for a memory server that becomes the saving destination of the memory page (step S1). This notification can be easily realized, by using the mechanism of

- 10 broadcast, if the network 41 applies a protocol referred to as an Internet Protocol (IP), for example, in Ethernet.

[0034] The respective memory servers 44-1 and 44-2 give a response corresponding to the respective situations (saving destination server notification or non-saving destination server notification) to the client 422-1. Here, the memory

- 15 server 44-2 returns a saving destination server notification notifying that the memory server 44-2 becomes the saving destination server for the memory page from the client 422-2 (step S2), and the memory server 44-1 returns a non-saving destination server notification notifying that the memory server 44-1 does not become the saving destination server for the memory page from the client 422-2 (step S3).

- 20 [0035] Upon reception of these notifications, the client 422-1 selects a memory server as the saving destination of the memory page. Here, the memory server 44-2 is selected as the saving destination. Thereafter, the client 422-1 transmits the memory page information having the structure as shown in Fig. 5 from the node 42-1 to the memory server 44-2, to request saving of the corresponding memory page,
- 25 every time it becomes necessary to save the memory page.

[0036] In the above explanation, not only the memory server that becomes the saving destination of the memory page, but also the memory server that does not become the saving destination gives a response, but the configuration may be such that the memory server that does not become the saving destination does not give a
5 response.

[0037] The second saving destination determination method will be explained. In the second saving destination determination method, the request for the saving destination memory server by broadcast from the client 422-1 to the respective servers, which is applied in the first saving destination determination method, is transmitted
10 every time the saving of the memory page becomes necessary, not in advance.

Therefore, in the second saving destination determination method, the memory server that becomes the saving destination is determined every time the memory page is to be saved.

[0038] As shown in Fig. 7, it is also possible to have a configuration such that an
15 arbitrator 70, which is a special server having a function of determining a pair of a client that becomes a saving source (or a return destination) of the memory page and a memory server that becomes a saving destination (or a return source), is added to the system in Fig. 4, so that the respective clients 422-1 and 422-2 inquire of the arbitrator 70 about a memory server that becomes the saving destination (or the return source)
20 of the memory page.

[0039] The same method as in the first saving destination determination method, that is, the method in which the client requests the arbitrator 70 to determine the memory server to be the saving destination in advance, and the same method as the second saving destination determination method, that is, the method in which every time
25 saving of the memory page becomes necessary, the client requests the arbitrator 70 to

dynamically determine the memory server to be the saving destination, can be applied to the system of Fig. 6.

[0040] Return of the memory page in the system in Fig. 4 or Fig. 6 will be explained, using an example when the client 422-2 returns the memory page.

- 5 [0041] At first, in the system in Fig. 4 or Fig. 6, since a plurality of memory servers exists, when the client 422-2 returns the memory page, it is necessary to determine from which server the memory page is to be returned, that is, determine the return source memory server, as in the instance when the memory server to be the saving destination is determined. Either one of methods can be applied for the determination
10 of the return source memory server of the memory page, that is, a first return source determination method in which it is set such that return is always performed from the saving destination server, and a second return source determination method in which every time the return of the memory page becomes necessary, the memory server to be the return source is dynamically determined.
- 15 [0042] The first return source determination method has the simplest processing, and the client 422-1 needs only to memorize the memory server that becomes the saving destination. When this method is applied, however, there is a problem in that a large load is applied on a specific memory server, according to the system situation.
- [0043] The second return source determination method is to solve the above
20 problem in the first return source determination method, and it is based on the assumption that the memory page moves between memory servers according to the load status and the like, that is, the saving destination memory server does not always agree with the return source memory server, in order to realize load balancing between the memory servers.
- 25 [0044] When the second return source determination method is applied to the

system in Fig. 4, every time the return of the memory page becomes necessary, a request for the return source memory server is transmitted by broadcast to all memory servers (44-1, 44-2) on the network 41, by the same method as the second saving destination determination method, to determine the return source memory server

5 based on the response thereto.

[0045] When the second return source determination method is applied to the system in Fig. 6, every time the return of the memory page becomes necessary, the client may inquire of the arbitrator 70 about the return source memory server, and determine the return source memory server based on the response thereto.

10 [0046]

[Effects of the Invention]

According to the present invention, in the built-in equipment, a large quantity of memory can be used by the virtual storage, without providing an external storage unit such as a hard disk.

15 [Brief Description of the Drawings]

[Fig. 1] A block diagram illustrating the configuration of a virtual storage control system according to the first embodiment of the present invention.

[Fig. 2] A diagram illustrating an example of data structure of memory page information applied in the embodiment.

20 [Fig. 3] A block diagram illustrating an example of data structure of memory page information, when a client (built-in program) parallel-executes a plurality of processes.

[Fig. 4] A block diagram illustrating the configuration of a virtual storage control system according to the second embodiment of the present invention.

25 [Fig. 5] A diagram illustrating an example of data structure of memory page information applied in the embodiment.

[Fig. 6] A sequence chart for explaining the procedure of a first saving destination determination method applied in the embodiment, using an example in which a memory page saving destination from a client 422-1 in a node 42-1 is determined.

[Fig. 7] A block diagram illustrating a modification example of the configuration shown
5 in Fig. 4.

[Description of Signs]

11, 41 … Network

12, 42-1, 42-2 … Node (built-in equipment, first equipment)

14, 44-1, 44-2 … Memory server (second equipment)

10 22, 32, 52 … Page management information

70 … Arbitrator (third equipment)

121, 421-1, 421-2 … CPU

122, 422-2, 422-2 … Built-in program (client, page saving/return request unit, page
saving destination/return source determination unit)

15 123, 423-1, 423-2 … Actual memory

124, 424-1, 424-2 … Virtual memory

141 … Page management mechanism

142 … Page saving/return section

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号
特開2000-267937
(P2000-267937A)

(43)公開日 平成12年9月29日 (2000.9.29)

(51) Int.Cl.⁷
G 0 6 F 12/10
15/167

識別記号

F I
G 0 6 F 12/10
15/167マーク*(参考)
F 5 B 0 0 5
Z 5 B 0 4 5

審査請求 未請求 請求項の数5 O L (全7頁)

(21)出願番号

特願平11-73068

(22)出願日

平成11年3月18日 (1999.3.18)

(71)出願人 000003078
株式会社東芝

神奈川県川崎市幸区堀川町72番地

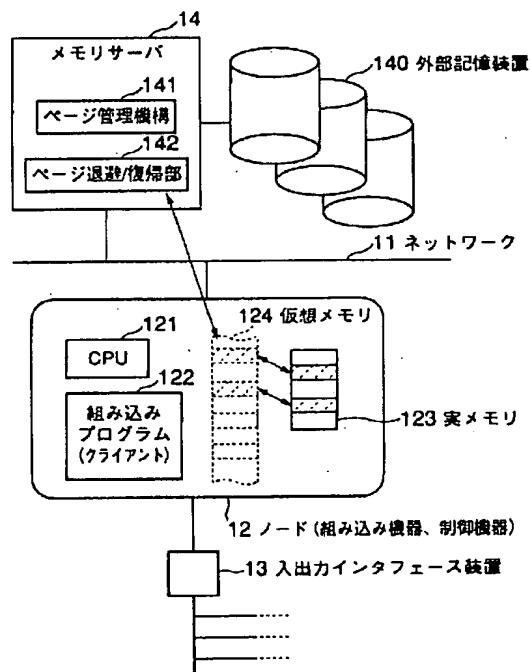
(72)発明者 三浦 雅弘
東京都府中市東芝町1番地 株式会社東芝
府中工場内(74)代理人 100058479
弁理士 鈴江 武彦 (外6名)
Fターム(参考) 5B005 JJ21 KK02 MM31
5B045 BB47 DD11

(54)【発明の名称】仮想記憶制御システム

(57)【要約】

【課題】電子機器内で動作する組み込みプログラムに対し、外部からネットワークを介して仮想的に大量のメモリが供給可能なようにする。

【解決手段】仮想記憶を用いた組み込みプログラム122を実行するCPU121を内蔵したノード12と、仮想記憶のメモリページの実体が記憶される外部記憶装置140、ページ管理機構141及びページ退避/復帰部142を備えたメモリサーバ14とをネットワーク11により相互接続し、組み込みプログラム(クライアント)122から仮想記憶のメモリページの退避または復帰の要求が発生した場合に、その要求をネットワーク11経由でメモリサーバ14に通知して、要求されたメモリページの退避または復帰処理を当該メモリサーバ14のページ退避/復帰部142により外部記憶装置140を用いて行う構成とする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 仮想記憶を用いた組み込みプログラムを実行するC P Uを内蔵した第1の機器と、
仮想記憶のメモリページの実体が記憶される大容量の記憶装置、及び前記各メモリページを管理するページ管理手段を備えた第2の機器と、
前記第1及び第2の機器が接続されたネットワークとを具備し、
前記第1の機器は、当該機器内で動作する前記組み込みプログラムから仮想記憶のメモリページの退避または復帰の要求が発生した場合に、そのメモリページの退避または復帰要求を前記ネットワーク経由で前記第2の機器に送出するページ退避／復帰要求手段を備えると共に、前記第2の機器は、前記第1の機器の前記ページ退避／復帰要求手段からの要求に応じて、要求されたメモリページの退避または復帰処理を前記記憶装置を用いて行うページ退避／復帰手段を備えていることを特徴とする仮想記憶制御システム。

【請求項2】 前記第1の機器は、複数のプロセスが並列動作可能なように構成されており、
前記第2の機器の前記ページ管理手段は、前記各メモリページを、当該ページを利用する前記プロセスの識別情報と共に管理することを特徴とする請求項1記載の仮想記憶制御システム。

【請求項3】 前記ネットワークには前記第1の機器が複数接続されており、
前記第2の機器の前記ページ管理手段は、前記各メモリページを、当該ページを利用する前記第1の機器の識別情報と共に管理することを特徴とする請求項1または請求項2記載の仮想記憶制御システム。

【請求項4】 前記ネットワークには前記第2の機器が複数接続されており、
前記第1の機器は、メモリページの退避先または復帰元を決定するために、メモリページの退避先または復帰元を要求していることを、一斉同報により前記ネットワーク上の全ての前記第2の機器に通知して、その通知に対する応答に基づいて、メモリページの退避先または復帰元を決定するページ退避先／復帰元決定手段を更に備えていることを特徴とする請求項1または請求項2記載の仮想記憶制御システム。

【請求項5】 前記ネットワークには前記第2の機器が複数接続されると共に、前記複数の第2の機器の中からメモリページの退避先または復帰元となる機器を決定する第3の機器が接続されており、
前記第1の機器は、メモリページの退避先または復帰元を決定する必要がある場合、前記第3の機器に前記ネットワークを介して問い合わせて、その問い合わせに対する応答に基づいて、メモリページの退避先または復帰元を決定するページ退避先／復帰元決定手段を更に備えていることを特徴とする請求項1または請求項2記載の仮

想記憶制御システム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、組み込みプログラムが動作する電子機器を備えたシステムに係り、特に当該機器で大量に仮想的なメモリを利用可能な仮想記憶制御システムに関する。

【0002】

【従来の技術】一般に、制御機器などに組み込まれたC P Uが実行する組み込みプログラム、即ち組み込みO S（オペレーティングシステム）及び当該O Sの管理下で動作するプログラムでは、利用できるハードウェア資源がパーソナルコンピュータ等に比べて乏しくなっている。その理由は、製造コストが極力抑えられることや、ハードウェアが動作する環境が（温度や振動などの点で）苛酷であることなどにある。

【0003】このような条件から、組み込みプログラムが使えるメモリの量にも厳しい制限がある。したがって、パーソナルコンピュータ等で一般的なO Sが快適に動作できるだけの容量のメモリを、組み込みプログラムが動作する制御機器（組み込み機器）で確保できる場合は稀である。また、機器にはハードディスク等の外部記憶装置は付いていない場合が多いので、仮想記憶も利用できない。

【0004】このようなメモリ量の制約から、従来の組み込み機器における組み込みプログラムはアセンブラー（或いは、せいぜいC言語）で記述され、メモリ操作は絶対アドレスを直接指定して行っていた。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】近時、組み込みプログラムに求められる機能が高度化してきている。また、それに伴ってプログラムが複雑化することから、プログラムの保守性の高さやプログラム部品の再利用のしやすさなどが求められるようになっている。

【0006】高度なプログラムにはそれなりに大量のメモリが必要であり、また保守性や再利用性の高いプログラムが記述可能な言語（米国サン・マイクロシステムズ社が開発したJ a v aなど）を使うためにも、やはり大量のメモリや、高度なメモリ管理機構（仮想記憶など）が必要となる。

【0007】ところが、組み込みプログラムが動作する従来の制御機器等の電子機器（組み込み機器）には、前記したように製造コスト等の関係で使えるメモリの量に厳しい制限があった。したがって、この種の従来の電子機器では、高度な組み込みプログラムを適用することは困難であった。

【0008】本発明は上記事情を考慮してなされたものでその目的は、電子機器内で動作する組み込みプログラムに対し、外部からネットワークを介して仮想的に大量のメモリを供給することができ、これにより高度な組み

込みプログラムの適用を可能とする仮想記憶システム。

【0009】

【課題を解決するための手段】本発明は、仮想記憶を用いた組み込みプログラムを実行するCPUを内蔵した第1の機器と、仮想記憶のメモリページの実体が記憶される大容量の記憶装置、及び前記各メモリページを管理するページ管理手段を備えた第2の機器とをネットワークにより相互接続し、上記第1の機器には、当該機器内で動作する組み込みプログラムから仮想記憶のメモリページの退避または復帰の要求が発生した場合に、そのメモリページの退避または復帰要求をネットワーク経由で上記第2の機器に送出するページ退避／復帰要求手段を設ける一方、上記第2の機器には、上記第1の機器のページ退避／復帰要求手段からの要求に応じて、要求されたメモリページの退避または復帰処理を上記記憶装置を用いて行うページ退避／復帰手段を設けたことを特徴とする。

【0010】このような構成において、組み込みプログラムを実行するCPUを内蔵した第1の機器、つまり組み込み機器（ノード）は、仮想記憶のメモリページの退避（または復帰）を、ネットワークを介して第2の機器（メモリサーバ）へ（または第2の機器から）行うことができるため、ハードディスク等の外部記憶装置を設けなくても、仮想記憶により大量のメモリを利用することが可能となる。

【0011】ここで、上記第1の機器内で複数のプロセスが並列動作可能な構成では、各プロセス毎にそれぞれ仮想アドレス空間（仮想メモリ）を持つことから、上記第2の機器のページ管理手段では、各メモリページを、当該ページを利用するプロセスの識別情報と共に管理するとよい。

【0012】また、上記ネットワークに接続される第1の機器が複数存在する構成では、上記各メモリページを、当該ページを利用する第1の機器の識別情報と共に管理するとよい。

【0013】また本発明は、上記ネットワークに接続される第2の機器が複数存在するシステムにおいて、上記第1の機器内に、メモリページの退避または復帰が必要な場合に、メモリページの退避先または復帰元を要求していることを、一斉同報によりネットワーク上の全ての第2の機器に通知して、その通知に対する応答に基づいて、メモリページの退避先または復帰元を決定するページ退避先／復帰元決定手段を設けたことを特徴とする。

【0014】このような構成においては、一斉同報通信を利用した要求通知により、メモリページの退避先または復帰元となる第2の機器を容易に決定することができる。ここでは、第1の機器からの一斉同報通信を利用した要求通知により決定した退避先を、その第1の機器に固有のメモリページ退避先として固定する方法、つまり退避先となる第2の機器を第1の機器毎に予め決定して

おく方法、またはメモリページの退避が必要となる度に、一斉同報通信を利用した要求通知により退避先となる第2の機器を動的に決定する方法が適用可能である。

【0015】また復帰元についても、必ず退避先の第2の機器とする方法、または上記した退避先を決定するのと同様の一斉同報通信を利用した要求通知により決定する方法が適用可能である。退避先と復帰元とを異なるようにした場合、つまりメモリページを第2の機器間で移動させた場合、第2の機器間の負荷分散を図ることができる。

【0016】この他に、第1の機器からのメモリページの退避先または第1の機器に対するメモリページの復帰元を決定するための特定の機器である第3の機器（アビトレイタ）を上記ネットワークに接続し、第1の機器から当該第3の機器に問い合わせをすることで、メモリページの退避先または復帰元を決定することも可能である。

【0017】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態につき図面を参照して説明する。

【0018】[第1の実施形態] 図1は本発明の第1の実施形態に係る仮想記憶制御システムの構成を示すブロック図である。同図において、イーサネット、ATM(Asynchronous Transfer Mode)、ファイバーチャネルなどの高速なネットワーク11には、CPU121が組み込まれた電子機器（組み込み機器）、例えば制御機器（以下、ノードと称する）12が接続されている。ノード12には、入出力インターフェース装置13を介して各種制御対象（図示せず）が接続されている。

【0019】ノード12内では、CPU121が、仮想記憶を用いた（組み込みOS及び当該OSの管理下で動作するプログラムからなる）組み込みプログラム122を実行する。ノード12には、小容量の物理メモリ（実メモリ）123が内蔵されている。またノード12には、組み込みプログラム122から見ることができる大容量の仮想的なメモリ（仮想メモリ）124が等価的に存在する。この仮想メモリ124は、次に述べるメモリサーバ14により提供される。ノード12内で処理対象となる仮想メモリ124のメモリページのデータ（実ページデータ）は、ノード12にてCPU121により処理可能のように、実メモリ123上の任意の領域に配置される。

【0020】ネットワーク11にはまた、パーソナルコンピュータ、ワークステーション等の情報処理機器により実現されるメモリサーバ（メモリサーバ機器）14が接続されている。メモリサーバ14は、ノード12上の組み込みプログラム122に対して仮想メモリ124（上のページ）を提供するものであり、その仮想メモリ124上のページの実体が記憶される大容量の外部記憶装置140を備えている。この外部記憶装置140は、

図1の例のようにハードディスクを用いたディスクアレイにより実現される他、半導体ディスク、DVD-RAMなどによっても実現可能である。メモリサーバ14は、外部記憶装置140に記憶（退避）されているメモリページの管理と、ノード12上の組み込みプログラム122に提供（復帰）したメモリページの管理を行うページ管理機構141、及びページ管理機構141の管理のもとで、ノード12内の組み込みプログラム122から要求されたメモリページの退避または復帰処理を外部記憶装置140を用いて実行するページ退避／復帰部142を有する。

【0021】次に、図1の構成のシステムにおける動作を説明する。ノード12上の組み込みプログラム122の動作によって、仮想メモリ124上のページ（仮想記憶のメモリページ）の退避／復帰が必要になったとする。一般的、仮想記憶方式を適用するパーソナルコンピュータ等の情報処理機器であれば、ハードディスクや半導体ディスクなどの大容量記憶装置を機器の一部として備えているため、当該記憶装置を対象としてメモリページの退避／復帰を行う。ところが、本実施形態における組み込み機器としてのノード12は、大容量記憶装置を備えていないため、上記一般の情報処理機器のようなメモリページの退避／復帰は行えない。

【0022】そこで本実施形態では、ノード12内で動作する組み込みプログラム122は、メモリページの退避／復帰を外部のメモリサーバ14に要求して行う。つまり組み込みプログラム122はメモリページの退避／復帰の要求機能を有する。そこで以後、ノード12内の組み込みプログラム122をクライアント122と呼ぶ。

【0023】クライアント122側では、メモリページを例えば退避する場合、図2に示すような構造のメモリページ情報、即ち退避したいページの内容（実ページデータ）21及び当該ページの仮想メモリ124上のアドレス（仮想アドレス）VAを含むページ管理情報22からなるメモリページ情報を、ノード12からネットワーク11を介してメモリサーバ14へ送信する。メモリサーバ14側では、受信したメモリページ情報をページ退避／復帰部142により外部記憶装置140に保存する。なお、外部記憶装置140にはメモリページ情報中の実ページデータ21のみを記憶し、ページ管理情報22についてはページ管理機構141で保持管理するようにも構わない。

【0024】次に、メモリページを復帰する場合、クライアント122側では、復帰したいページの仮想アドレスVAをノード12からネットワーク11を介してメモリサーバ14に対して送信し、ページの内容を送るよう要求する。

【0025】メモリサーバ14は、クライアント122側から送られた仮想アドレスVAに基づき、当該クライ

アント122から要求されたメモリページをページ管理機構141により特定する。そしてメモリサーバ14は、要求されたメモリページの情報をページ退避／復帰部142により外部記憶装置140から取り出し、ネットワーク11を介して要求元のクライアント122へ送信する。クライアント122は、メモリサーバ14から送られた自身の要求したメモリページの情報を、ノード12内でCPU121により処理可能なように実メモリ123上の任意の領域に配置する。これによりノード12における、メモリサーバ14との協調動作によるメモリページの復帰処理が終了する。

【0026】ところで、クライアント122が複数のプロセスを並列実行する機能を有している場合、ノード12上では、各プロセスがそれぞれの仮想メモリ（仮想空間）124を持つ。この場合、メモリサーバ14との間で授受されるメモリページの情報には、図2中のページ管理情報22に代えて、図3に示すようなプロセスを識別するための情報（プロセスID）が追加されたページ管理情報32を持たせねばよい。

【0027】【第2の実施形態】前記第1の実施形態は、メモリサーバとクライアントがそれぞれ1つずつ存在するシステムの例であるが、本発明はメモリサーバとクライアントがそれぞれ複数個存在するシステムにも応用可能である。そこで、本発明をメモリサーバとクライアントがそれぞれ複数個存在する仮想記憶制御システムに適用した第2の実施形態について図面を参照して説明する。

【0028】図4は本発明の第2の実施形態に係る仮想記憶制御システムの構成を示すブロック図である。同図において、（図1中のネットワーク11に相当する）ネットワーク41には、複数の組み込み機器、例えば2つの組み込み機器（ノード）42-1, 42-2と、複数のメモリサーバ、例えば2つのメモリサーバ44-1, 44-2とが、それぞれ接続されている。

【0029】ノード42-1, 42-2には、CPU421-1, 421-2、組み込みプログラム（クライアント）422-1, 422-2、及び小容量の実メモリ423-1, 423-2が組み込まれている。またノード42-1, 42-2には、クライアント422-1, 422-2から見ることができる仮想メモリ424-1, 424-2がクライアント422-1, 422-2で並列に実行し得るプロセス数分等価的に存在する。この仮想メモリ424-1, 424-2は、メモリサーバ44-1または44-2により提供される。

【0030】さて、図4のシステムでは、クライアントが複数存在（ここでは、ノード42-1のクライアント422-1とノード42-2のクライアント422-2の2つが存在）するので、メモリサーバ44-1, 44-2との間で授受するメモリページ情報には、ノード（クライアント）を識別するための情報（ノードID）も必要となる。しかも図4のシステムでは、ノード42-1, 42-2

上で、各プロセスがそれぞれの仮想メモリ（仮想空間）424-1, 424-2を持つことから、図3と同様にプロセスを識別するための情報（プロセスID）も必要となる。そこで本実施形態では、図3中のページ管理情報32に代えて、図5に示すようなノードIDが追加されたページ管理情報52を持たせねばよい。

【0031】また、図4のシステムでは、メモリサーバが複数存在（ここでは、メモリサーバ44-1及び44-2の2つが存在）するため、当該システムには、あるクライアントからのメモリページ退避先をどのサーバにするかを決定する機構が必要となる。このメモリページ退避先の決定には、退避先となるメモリサーバを、クライアント毎にそれぞれ1つ予め定めておく第1の退避先決定方法と、退避先となるメモリサーバを退避の度に動的に決定する第2の退避先決定方法のいずれかが適用可能である。

【0032】ここで、上記第1の退避先決定方法の手順について、ノード42-1のクライアント422-1からのメモリページ退避先を決定する場合を例に、図6のシーケンスチャートを参照して説明する。

【0033】まずクライアント422-1は、メモリページの退避先となるメモリサーバを要求していることを、ネットワーク41上の全てのメモリサーバに同時に通知する（ステップS1）。この通知は、ネットワーク41が例えイーサネットでIP(Internet Protocol)と呼ばれるプロトコルを適用しているならば、broadcast address（一斉同報）という仕組みを使えば、容易に実現できる。

【0034】各メモリサーバ44-1, 44-2は、それぞれの状況に応じた応答（退避先サーバ通知または非退避先サーバ通知）をクライアント422-1に返す。ここでは、メモリサーバ44-2からは自分がクライアント422-2からのメモリページの退避先のサーバとなることを通知する退避先サーバ通知が返されて（ステップS2）、メモリサーバ44-1からは自分がクライアント422-2からのメモリページの退避先のサーバとならないことを通知する非退避先サーバ通知が返されるものとする（ステップS3）。

【0035】これを受けてクライアント422-1は、メモリページの退避先のメモリサーバを選択。ここでは、メモリサーバ44-2が退避先サーバとして選ばれる。以後、クライアント422-1は、メモリページを退避する必要が発生する都度、図5に示すような構造のメモリページ情報を、ノード42-1からメモリサーバ44-2へ送信して、対応するメモリページの退避を要求する。

【0036】以上の説明では、メモリページの退避先となるメモリサーバは勿論、退避先とならないメモリサーバも応答を返すものとしているが、退避先とならないメモリサーバからは応答を返さない構成であっても構わない。

【0037】次に上記第2の退避先決定方法について説明する。この第2の退避先決定方法では、上記第1の退避先決定方法で適用した、クライアント422-1から各サーバへの一斉同報による退避先メモリサーバ要求を、予めではなくて、メモリページの退避が必要となる都度送出する。したがって、第2の退避先決定方法では、メモリページの退避の度に退避先のメモリサーバが決定されることになる。

【0038】なお、図4のシステムに、図7に示すように、メモリページの退避元（または復帰元）となるクライアントと退避先（または復帰元）となるメモリサーバの組を決定する機能を有する特別なサーバであるアビトレイタ70を追加して、各クライアント422-1, 422-2から当該アビトレイタ70に対してメモリページの退避先（または復帰元）となるメモリサーバを問い合わせる構成とすることも可能である。

【0039】この図6のシステムでも、前記第1の退避先決定方法と同様の手法、即ち予めクライアントからアビトレイタ70に要求して退避先メモリサーバを決定しておく手法と、前記第2の退避先決定方法と同様の手法、即ちメモリページの退避が必要となる都度クライアントからアビトレイタ70に要求して退避先メモリサーバを動的に決定する手法のいずれも適用可能である。

【0040】次に、図4または図6のシステムにおけるメモリページの復帰について、クライアント422-2がメモリページを復帰したい場合を例に説明する。

【0041】まず、図4または図6のシステムでは、メモリサーバが複数存在するため、クライアント422-1がメモリページを復帰したい場合にも、先の退避先のメモリサーバを決定するのと同様に、どのサーバから復帰すればよいのか、つまり復帰元メモリサーバを決定する必要がある。このメモリページの復帰元メモリサーバの決定には、必ず退避先サーバから復帰すると定めておく第1の復帰元決定方法と、メモリページの復帰が必要となる都度、復帰元となるメモリサーバを動的に決定する第2の復帰元決定方法のいずれかが適用可能である。

【0042】上記第1の復帰元決定方法は最も処理が単純となるもので、クライアント422-1は単に退避先となったメモリサーバを記憶しておくだけでよい。但し、この手法を適用した場合、システムの状況によっては、特定のメモリサーバに大きな負荷がかかるという不具合がある。

【0043】上記第2の復帰元決定方法は、この第1の復帰元決定方法の不具合を解決するものであり、メモリサーバ間で負荷分散を図るために、その負荷状況等に応じてメモリページがメモリサーバ間で移動すること、つまり退避先メモリサーバと復帰元メモリサーバとが必ずしも一致しないことを前提としている。

【0044】この第2の復帰元決定方法を図4のシステムに適用した場合には、前記第2の退避先決定方法と同

様の手法により、メモリページの復帰が必要となる都度、ネットワーク4.1上の全てのメモリサーバ(4.4-1, 4.4-2)に一斉同報により復帰元メモリサーバ要求を送出して、その応答から復帰元メモリサーバを決定すればよい。

【0045】また、図6のシステムに上記第2の復帰元決定方法を適用した場合には、メモリページの復帰が必要となる都度、アビトレイタ70に復帰元メモリサーバを問い合わせ、その応答から復帰元メモリサーバを決定すればよい。

[0046]

【発明の効果】以上詳述したように本発明によれば、組み込み機器において、ハードディスク等の外部記憶装置を設けることなく、仮想記憶により大量のメモリを利用できるようになる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施形態に係る仮想記憶制御システムの構成を示すブロック図

【図2】同実施形態で適用されるメモリページ情報のデータ構造例を示す図

【図3】クライアント（組み込みプログラム）が複数のプロセスを並列実行する場合のメモリページ情報のデータ構造例を示す図。

【図4】本発明の第2の実施形態に係る仮想記憶制御シ

システムの構成を示すブロック図。

【図5】同実施形態で適用されるメモリページ情報のデータ構造例を示す図。

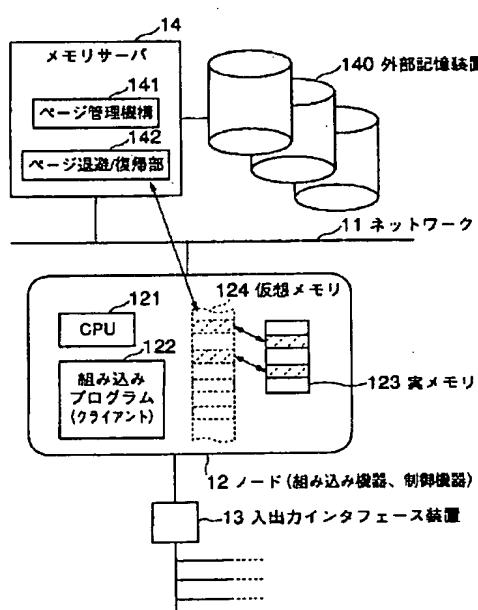
【図6】同実施形態で適用される第1の退避先決定方法の手順について、ノード42-1のクライアント422-1からのメモリページ退避先を決定する場合を例に説明するためのシーケンスチャート。

【図7】図4の構成の変形例を示すブロック図。

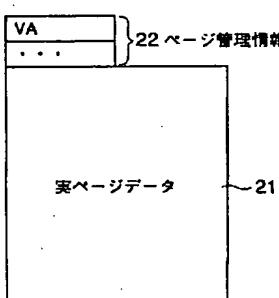
【符号の説明】

- 10 1 1, 4 1…ネットワーク
1 2, 4 2-1, 4 2-2…ノード（組み込み機器、第1の機器）
1 4, 4 4-1, 4 4-2…メモリサーバ（第2の機器）
2 2, 3 2, 5 2…ページ管理情報
7 0…アビトレイタ（第3の機器）
1 2 1, 4 2 1-1, 4 2 1-2…CPU
1 2 2, 4 2 2-1, 4 2 2-2…組み込みプログラム（クライアント、ページ退避／復帰要求手段、ページ退避先／復帰元決定手段）
20 1 2 3, 4 2 3-1, 4 2 3-2…実メモリ
1 2 4, 4 2 4-1, 4 2 4-2…仮想メモリ
1 4 1…ページ管理機構
1 4 2…ページ退避／復帰部

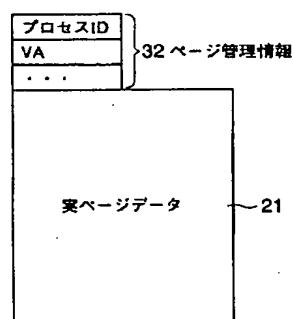
[図 1]



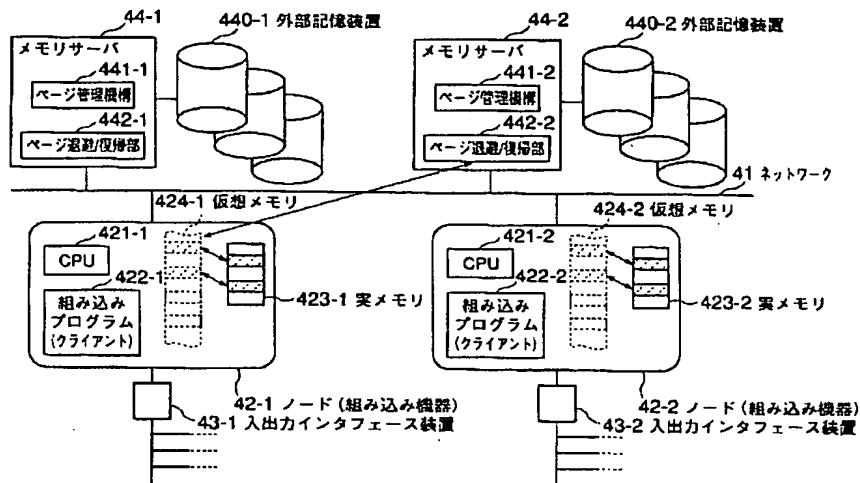
[圖 2]



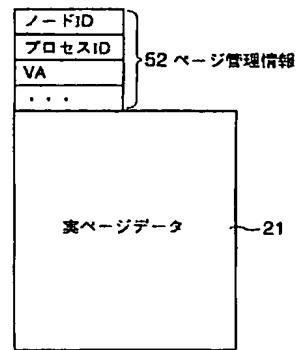
[図3]



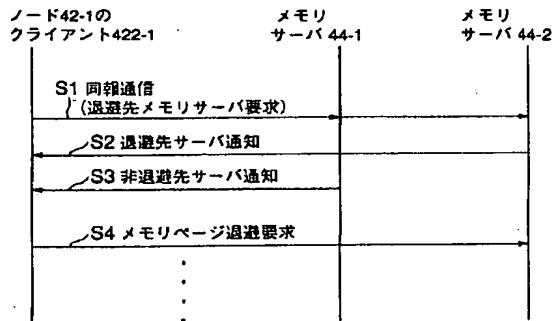
【図4】



【図5】



【図6】



【図7】

